

Aktivieren des Unschärfe-FX in GTA-VC

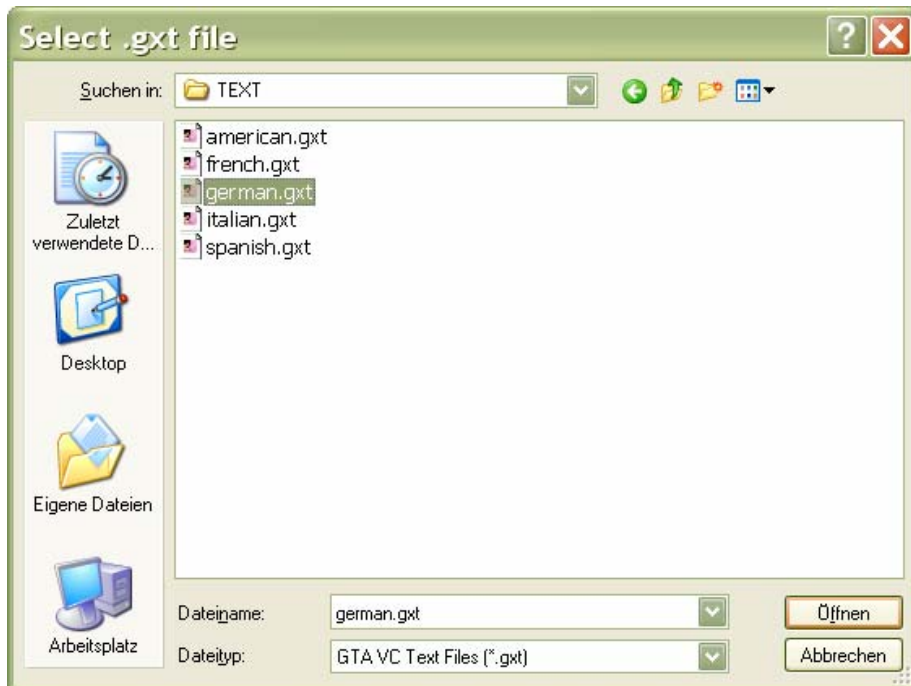
!!!Wichtig!!! -> Ich übernehme keine für keine Schäden, die durch die Ausführung/Benutzung dieses Tutorials entstanden sind! Ich rate euch deshalb: Macht ein Backup eurer „gta-vc.exe“ im Hauptverzeichnis von vc!

Dieses Tutorial ist Exklusiv für <http://www.gta-inside.com> / de und den GTA: Liberty City Mod (<- für GTA:LC muss ich das hier noch auf englisch übersetzen bevor ich es ihnen geben kann)

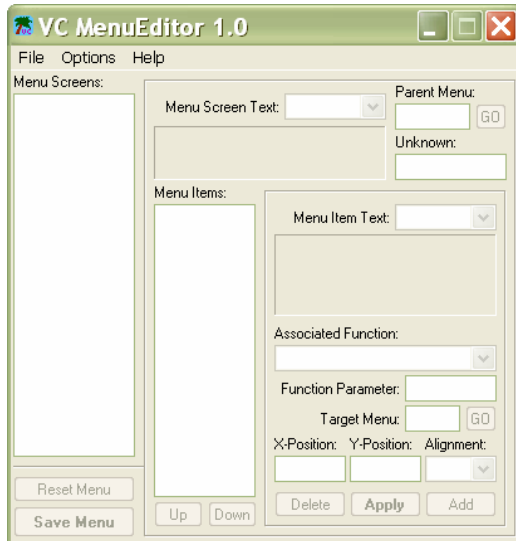
Aber nun genug Copyright... fangen wir an

Die Eckigen klammern müsst ihr erst dann beachten wenn ihr schritt 13 ausgeführt habt.

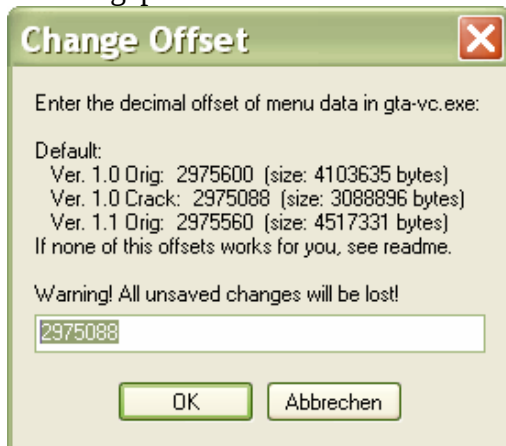
1. wie oben beschrieben macht ein Backup eurer gta-vc.exe!!!
2. extrahiert das mitgelieferte Archiv „vc_menu_editor.rar“ mit winrar in einen X-Beliebigen ordner. Anschliessend startet ihr die extrahierte datei „vcmenueditor.exe“.
3. nun müsst ihr die sprachdatei die ihr im ordner TEXT im VC-Verzeichnis findet auswählen und öffnen.



4. dann erscheint dieses fenster wo ihr oben auf options -> change offset... klickt:



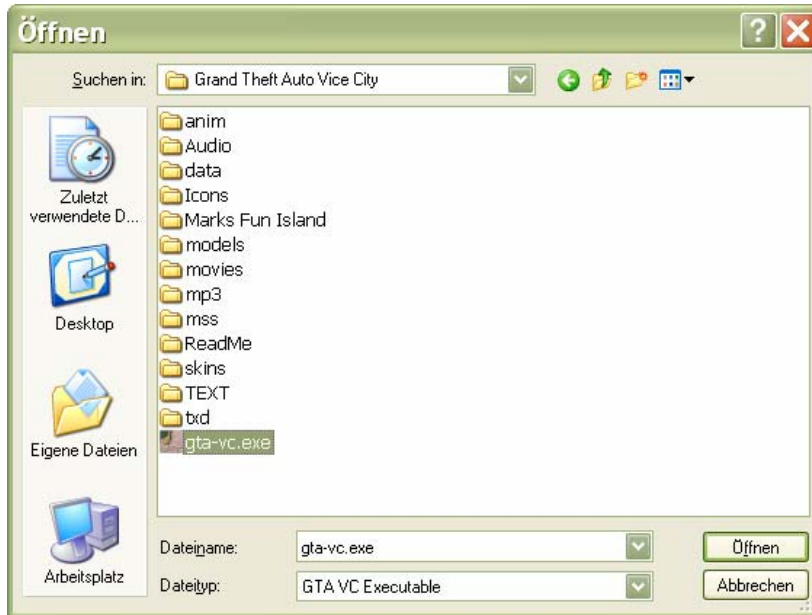
5. in dem sich öffnenden fenster gebt ihr den verlangten offset an.
für die version 1.0 ohne Blutpatch wäre das 2975600
mit blutpatch wäre es 2975088
und die gepatchte version 1.1 hat den offset 2975560



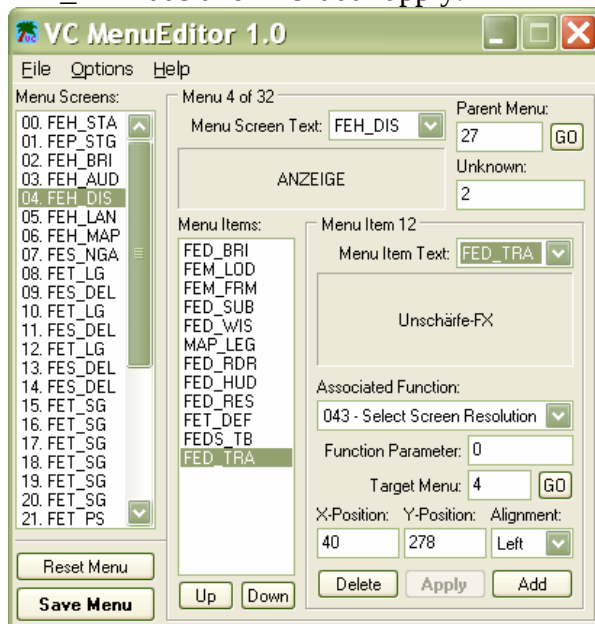
Danach ein klick auf OK

6. jetzt ab zur endphase:
Drückt Strg(Ctrl)+O auf der Tastatur und wählt dann die gta-vc.exe im vc-verzeichnis

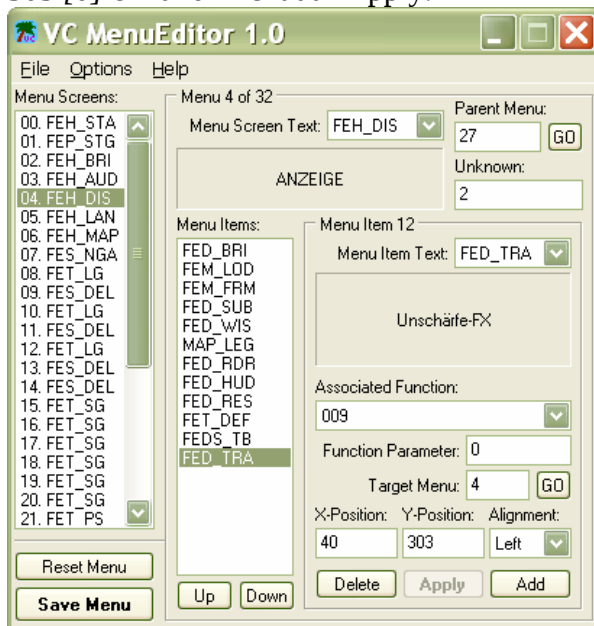
aus und öffnet sie.



7. dann wählt ihr links den eintrag Nr. 4(FEH_DIS) [Nr.29(FEM_MM)] aus und anschliessend in der mitte den eintrag FED_RES [FEP_OPT]. Dann klickt ihr unten rechts auf Add.
8. nun wählt ihr in dem aufklappfeld wo FED_RES [FEP_OPT] drinsteht den eintrag FED_TRA aus und klickt auf apply.



9. nun wählt ihr bei Associated Function den eintrag nr 009 aus, tragt im Feld Y-Position 303 [0] ein und klickt auf Apply.



10. nun klickt ihr 2 mal [1 mal, danach mit schritt 14 weitermachen] auf up.
11. danach wählt ihr den eintrag FED_DEF aus, ändert den wert für Y-Position um in 328 und klickt abermals auf Apply.
12. dann wählt ihr den eintrag FEDS_TB aus und ändert die Y-Position auf 353 und wieder ein ein klick auf apply.
13. da vice city die Unschärfe nach einem Neustart des Spiels wieder deaktiviert hat muss man sie jedes Mal in den anzeige-optionen wieder aktivieren. Um dies zu vereinfachen wiederholt einfach das tutorial ab schritt 7 und nehmt die werte die in den eckigen klammern stehen(wenn bei einem wert keine eckigen klammern stehen nehmt ihr den gleichen wert wie vorher). Das bewirkt dass beim spielstart gleich im hauptmenü die option zum einschalten der unschärfe angezeigt wird.
14. Danach nur noch ein klick auf Save Menu und ihr seid fertig!
15. Also was hindert euch daran Vice City zu starten und den Unschärfe-FX in den Anzeige-optionen einzuschalten???

Viel spass wünscht FX8346

Fragen und anregungen per email an fabian.bucher@grainsquaredixie.ch